

空間ベクトル

基本は平面のときと同じ

○ただし、空間では基準となるベクトルが3本になる。

$$\text{(平面)} \quad \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB}$$

$$\text{(空間)} \quad \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC}$$

○空間では、空間内の平面を扱う。(三種)

$$(1) P \text{ が平面 } ABC \text{ 上} \Leftrightarrow \vec{AP} = s\vec{AB} + t\vec{AC}$$

$$(2) P \text{ が平面 } ABC \text{ 上} \Leftrightarrow \vec{OP} = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC} \text{ と表すと } a + b + c = 1$$

(3) 座標空間内では、点 $A(x_0, y_0, z_0)$ を通り、法線ベクトル $\vec{n} = (a, b, c)$ の平面は、

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

外積の定義

$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1), \vec{b} = (x_2, y_2, z_2)$ に対して,

$\vec{a} \times \vec{b} = (y_1 z_2 - z_1 y_2, z_1 x_2 - x_1 z_2, x_1 y_2 - y_1 x_2)$ と定め,

\vec{a} と \vec{b} の外積と呼ぶ。

外積の性質

- (1) $\vec{a} \times \vec{b}$ は, \vec{a} と \vec{b} の両方に垂直
- (2) $|\vec{a} \times \vec{b}|$ は, \vec{a} と \vec{b} で張られる平行四辺形の面積に等しい
- (3) $\vec{a} \times \vec{b}$ の向きは, \vec{a} から \vec{b} へ右ねじを回して決まる向き

例題 1 次のようなベクトルを求めよ。

(1) $\vec{a} = (1, 2, -5)$, $\vec{b} = (-2, 1, 0)$ の両方に垂直で x 成分が 1 のベクトル

(2) $\vec{a} = (2, 6, 1)$, $\vec{b} = (1, 0, -1)$ の両方に垂直で大きさが 9 のベクトル

(3) $\vec{a} = (2, 1, 0)$, $\vec{b} = (-2, 1, 2)$ の両方に垂直な単位ベクトル